

Olá a todos e hoje estamos aqui para responder a uma pergunta que.

Eles nos propuseram que era necessário um projeto que.

começaria com um vídeo em loop como o que.

estamos vendo e isso.

só haveria uma opção que.

Seria um botão que.

colocamos aqui e nos leva a uma segunda janela onde há uma série de opções para escolher se escolhermos uma nos leva a uma foto e podemos voltar ao início se pressionarmos a segunda opção que.

leva à segunda foto com o detalhe que.

Quando vamos na lista de opções se o usuário não fizer nenhuma interação depois de um tempo ele retorna para a tela inicial para isso vamos em três visualizações criamos um novo projeto básico e vazio sem.

nenhum elemento de pele e vamos trazer nosso vídeo que.

é com qual.

nosso projeto começa com um vídeo como dissemos, vamos na aba de vídeos, selecionamos e ele tem que ser.

reproduzir em loop a pré-visualização deixamos o guia abaixo da linha do tempo para ver isso.

Ele toca infinitamente em um loop para evitar as listras laterais pretas que podemos configurar adicionalmente para ajustar o exterior no modo de escala para que.

preencha-os agora precisamos de um botão que.

Vai entrar na pele que.

permita-nos pular deste vídeo para o seletor de opções, então criamos um contêiner, vamos remover a cor e dar 100 por cento, podemos colocá-lo, vamos colocá-lo no canto inferior direito..

podemos colocar isso.

seja horizontal direita e inferior e vamos dar uma margem da parte inferior de 10 pixels e lateral de 10 pixels colocamos um botão vamos remover a ação que.

Ele traz por padrão, mas primeiro vamos nomear os elementos corretamente, o primeiro contêiner tem o botão que.

Ele nos leva às opções, agora precisamos criar um segundo contêiner, podemos copiar e colar isso, clicamos no botão, vamos ocultar o primeiro e vamos renomeá-lo para não nos confundirmos, o segundo contêiner também está em.

100% do tamanho e aqui temos isso.

escolher as opções vamos criar os botões, vamos gerar vamos colocar o fundo preto para que.

cobrir todo o nosso conteúdo e as duas opções serão dois botões e agora vamos fazer um botão para termos nosso vídeo que.

a placa-mãe vai ser repurificada um primeiro contêiner com o primeiro botão para poder pular para o segundo contêiner o segundo contêiner fica oculto por padrão portanto neste botão vamos adicionar uma ação que.

mostre-nos o segundo contêiner mostre ou oculte componentes mostre o segundo contêiner vamos visualizar temos nosso vídeo em loop, clicamos no botão e ele nos leva às opções as opções devem ser.

levar para uma foto ou outra foto, adicionaremos as fotos separadamente, pois.

3 de vista gera algum e em cada uma das salas damos para tocar em loop ou em duração poderíamos colocar 0 para que.

ser infinito voltamos a pele, abrimos o segundo container opção 1, abrirá o álbum 1 e opção 2, abrirá o álbum 2 fazemos visualização abreviar loop de vídeo, botão que.

mostra as opções opção 1, opção 2, opção 1 opção 2 neste caso eles estão abrindo as fotos, mas no visualizador principal, portanto, precisamos adicionar uma ação adicional que.

ocultar este botão de opção do contêiner 1, ele abre o álbum, mas tem que.

ocultar contêiner 2 ocultar componentes contêiner 2 ocultar componentes contêiner 2 nós vemos abreviar loop vídeo opção seletor opção 1 nos mostra foto 1 retornamos para as opções opção 2 fotos mas adicionalmente.

Foi-nos dito que.

Esta tela quando aberta precisamos.

há um tempo de inação que.

o usuário não realiza nenhuma ação podemos retornar à tela inicial do vídeo em loop voltamos à visualização 3 e vamos usar um pequeno.

opção que.

é preciso.

Se estivermos no visualizador principal e no primeiro contêiner temos o botão que.

Ele nos leva ao seletor de opções, abrimos a ação, implantamos os efeitos e vamos usar este pequeno.

configuração adicional na qual.

Se não houver interação, ele retorna ao estado original ao clicar, ele me mostra o container 2 das opções, mas se não fizermos nada ali, ele retorna ao estado original, onde nos foi pedido um.

minuto mas para fazer o teste vamos colocar 15 segundos podemos configurar o efeito que.

nós queremos.

Clicamos em concluir, visualizamos, temos nosso vídeo em loop, vamos em nossas opções dentro das opções que podemos abrir, voltamos nas opções e se o usuário não fizer nada em 15 segundos.

interação voltaríamos ao vídeo em loop neste caso notamos que.

qual.

fez é esconder o visualizador então para poder ir para o primeiro vídeo temos que.

configurando de outra forma voltamos para a vista 3 e é aqui que entra a operação especial da vista 3, vamos evitar o visualizador principal e vamos preenchê-lo com um panorama dumí falso.

lembre-se disso.

As vistas panorâmicas devem.

tem uma proporção de 2 para 1, portanto geramos um dumí de 400 por 200 que.

não vamos usar mas o que.

Precisamos ocupar 3 pontos de vista que vamos projetar e colocar o pano dumí bem no começo para que.

para jogar como a primeira mídia dentro do nosso carrossel, vamos para a pele e nosso primeiro contêiner com o botão terá um visualizador dentro dele.

Ele será nosso principal visualizador personalizado, vamos em viewer e geramos ele dentro do primeiro container, portanto temos um primeiro container que.

ocupa toda a tela com um visor que.

ocupa a tela inteira e um botão abaixo agora temos que.

mudar isso.

nosso vídeo em loop não irá mais para o visualizador principal, mas.

vá para o visualizador de loop, vamos fazer a pré-visualização, temos o vídeo em loop, pulamos para as opções, vamos para a opção 2 e agora aqui não está funcionando, verificamos se temos o primeiro contêiner com o.

vídeo em tela cheia, vemos o seletor de opções e as opções que.

Eles fazem é abrir o álbum de fotos e esconder o segundo recipiente, então temos o mesmo que.

fizemos no vídeo nas fotos temos que.

diga a ele que.

vá para o visualizador personalizado que.

nós criamos, verificamos com a opção de seleção de vídeo de pré-visualização em loop, opção 1 e o álbum

aberto também tem força e mudamos o álbum aberto para que.

vá para o visualizador correto, nós visualizamos o seletor de opções de vídeo em loop, opção 1, foto 1, voltamos para o seletor de opções, opção 2, foto 2 que.

é o que.

acontece que.

Estamos reutilizando esse botão para retornar ao seletor, mas eles não sabiam que era indicado.

Se não houve interação na tela do seletor de opções, retorne ao vídeo. Neste caso, retorne à última foto que. nós abrimos, portanto temos que.

resolver um problema que.

tem que.

para retornar ao vídeo inicial teríamos que.

para poder voltar a este vídeo em loop, então se começarmos com o vídeo em tela cheia, vou precisar criar um botão adicional, vou colocar um contêiner extra que.

não estar aqui dentro mas.

esteja aqui para que.

Por padrão, temos o contêiner 1 que.

vai cobrir esse botão tem que.

mostrar o primeiro container vamos fazer a sequência o primeiro container não temos o vídeo em loop e podemos ir no seletor de opções neste segundo seletor que.

o que está colocado acima.

O que fazemos é abrir o álbum 1, vamos voltar para o Minecraft e a opção 2 para o Minecraft, mas precisamos ocultar esses dois contêineres para que possamos ver o Minecraft com o botão na frente, então esconde.

Eles escondem nós dois, nós escondemos os 2 e mostramos o primeiro e vamos ver o que vai para casa o que.

temos que.

o que fazer é mostrar o contêiner 1, mostrar os componentes, mostrar o contêiner 1, vamos verificar com a visualização, vemos que.

Está em preto então temos que.

re-corrigir a ordem dos projetos vídeo 1 tem que.

vamos para o nosso vídeo em loop, pulamos para o seletor de opções opção 1 foto 1, podemos voltar para a

opção de vídeo 2 foto 2 e podemos voltar para o vídeo agora se formos para o seletor de opções e não.

não fazemos nada por 15 segundos ele deve retornar ao vídeo de loop inicial e isso se deve principalmente à ordem e a este pequeno.

opção deste botão que.

tem uma ação adicional que.

controla o tempo em que.

nenhuma opção é feita ao clicar nele me mostra o segundo contêiner que.

É onde você tem as opções mas ele retorna ao estado original, portanto ele o esconde novamente e o primeiro contêiner fica exibido depois de um tempo como se estivéssemos aqui e naquele momento temos.

escolheu uma opção que a ação não ocorreria desde.

Espero que esteja escondido.