

Bonjour à tous et aujourd'hui nous sommes ici pour répondre à une question qui.

Ils nous ont proposé qu'un projet était nécessaire qui.

commencerait par une vidéo en boucle comme celle-ci.

nous voyons et cela.

il n'y aurait qu'une seule option.

Ce serait un bouton qui.

nous avons placé ici et cela nous amène à une deuxième fenêtre où il y a une série d'options parmi lesquelles choisir si nous en choisissons une, cela nous amène à une photo et nous pouvons revenir au début si nous appuyons sur la deuxième option que nous.

mène à la deuxième photo avec le détail que.

Lorsque nous allons dans la liste des options si l'utilisateur ne fait aucune interaction après un certain temps, il revient à l'écran initial pour cela nous allons dans trois vues nous créons un nouveau projet de base et vide sans.

aucun élément de peau et nous allons apporter notre vidéo qui.

est avec lequel.

notre projet commence par une vidéo comme nous l'avons dit, nous allons dans l'onglet vidéos, nous la sélectionnons et elle doit être.

jouer en aperçu en boucle nous avons laissé le guide sous la chronologie pour voir cela.

Il joue à l'infini en boucle pour éviter les bandes latérales noires que nous pouvons en plus configurer pour ajuster l'extérieur en mode échelle afin que.

remplissez-les maintenant, nous avons besoin d'un bouton qui.

Cela ira dans la peau qui.

permettez-nous de passer de cette vidéo au sélecteur d'options, nous créons donc un conteneur, nous allons supprimer la couleur et lui donner 100 pour cent, nous pouvons le placer, nous allons le placer en bas à droite..

on peut mettre ça.

être horizontal à droite et en bas et nous allons lui donner une marge du bas de 10 pixels et du côté de 10 pixels nous mettons un bouton nous allons supprimer l'action qui.

Il apporte par défaut mais nous allons d'abord nommer correctement les éléments, le premier conteneur a le bouton qui.

Cela nous amène aux options maintenant nous devons créer un deuxième conteneur nous pouvons copier et coller cela nous cliquons sur le bouton nous allons masquer le premier et nous allons le renommer pour ne

pas être confus le deuxième conteneur est également à.

100% taille et ici nous devons.

choisissez les options nous allons créer les boutons, nous allons générer nous allons mettre le fond noir pour que.

couvrir tout notre contenu et les deux options vont être deux boutons et maintenant nous allons créer un bouton pour que nous ayons notre vidéo qui.

la carte mère va être repurifiée un premier conteneur avec le premier bouton pour pouvoir sauter au deuxième conteneur le deuxième conteneur est caché par défaut donc ce bouton nous allons ajouter une action qui.

montrez-nous le deuxième conteneur afficher ou masquer les composants afficher le deuxième conteneur nous allons prévisualiser nous avons notre vidéo en boucle, nous cliquons sur le bouton et cela nous amène aux options les options doivent être.

prendre une photo ou une autre photo, nous ajoutons les photos séparément puisque.

3 de vue génère quelque chose et dans chacune des salles nous le donnons à jouer en boucle ou en durée nous pourrions mettre 0 pour que.

être infini nous revenons à la peau, nous ouvrons le deuxième conteneur option 1, ouvrira l'album 1 et l'option 2, ouvrira l'album 2 nous faisons une vue abrégée en boucle vidéo, bouton qui.

montre les options option 1, option 2, option 1 option 2 dans ce cas, ils ouvrent les photos mais dans la visionneuse principale, nous devons donc ajouter une action supplémentaire qui.

masquer ce bouton radio conteneur 1, il ouvre l'album mais il doit.

masquer le conteneur 2 masquer les composants du conteneur 2 masquer les composants du conteneur 2 nous affichons l'option de sélection de la boucle vidéo abrégée l'option 1 nous montre la photo 1 nous revenons aux options option 2 photos mais en plus.

On nous a dit que.

Cet écran une fois ouvert, nous devons.

il y a un temps d'inaction qui.

l'utilisateur n'effectue aucune action, nous pouvons revenir à l'écran initial de la vidéo en boucle, nous revenons à la vue 3 et nous allons utiliser un petit.

option qui.

il faut.

Si nous sommes dans la visionneuse principale et dans le premier conteneur, nous avons le bouton qui.

Cela nous amène au sélecteur d'options, nous ouvrons l'action, nous déployons des effets et nous allons utiliser ce petit.

configuration supplémentaire dans laquelle.

Si aucune interaction n'est effectuée, il revient à l'état d'origine en cliquant, il me montre le conteneur 2 des options, mais si nous ne faisons rien là-bas, il revient à l'état d'origine, où on nous a demandé un.

minute mais pour faire le test nous allons mettre 15 secondes nous pouvons configurer l'effet qui nous voulons.

On clique sur terminé, on prévisualise, on a notre vidéo en boucle, on va dans nos options dans les options on peut ouvrir, on revient aux options et si l'utilisateur ne fait rien dans 15 secondes.

interaction nous reviendrions à la vidéo en boucle dans ce cas nous avons remarqué que lequel.

a fait est de cacher le spectateur donc pour pouvoir aller à la première vidéo nous devons.

configurez-le d'une autre manière, nous revenons à la vue 3 et c'est là qu'intervient l'opération spéciale de la vue 3, nous allons éviter la visionneuse principale et nous allons la remplir avec un faux panorama dumi.

souviens-toi que.

Les vues panoramiques doivent.

ont un ratio de 2 à 1, nous avons donc généré un dumi de 400 par 200 qui.

nous n'allons pas utiliser mais quoi.

Nous devons occuper 3 de la vue que nous venons de projeter et placer le pano dumi au tout début pour que. pour jouer comme premier média à l'intérieur de notre carrousel, nous allons sur skin et notre premier conteneur avec le bouton aura un spectateur à l'intérieur.

Ce sera notre visionneuse personnalisée principale, allons à la visionneuse et générerons-la à l'intérieur du premier conteneur, nous avons donc un premier conteneur qui.

occupe tout l'écran avec un viseur qui.

occupe tout l'écran et un bouton en dessous maintenant nous devons.

changer ça.

notre vidéo en boucle n'ira plus au spectateur principal mais.

allez dans la visionneuse de boucle nous allons faire un aperçu nous avons la vidéo en boucle nous sautons aux options nous allons à l'option 2 et maintenant ici ça ne marche pas nous vérifions nous avons le premier conteneur avec le.

vidéo plein écran, on nous montre le sélecteur d'options et les options que.

Ils ouvrent l'album photo et cachent le deuxième conteneur, donc nous avons la même chose que. nous l'avons fait dans la vidéo dans les photos nous devons.

dis-lui que.

accédez à la visionneuse personnalisée qui.

nous avons créé nous vérifions avec l'aperçu vidéo en boucle l'option sélecteur option 1 et ouvrir l'album a également de la force et nous modifions l'album ouvert afin que.

allez à la bonne visionneuse nous prévisualisons la vidéo en boucle sélecteur d'options option 1 photo 1 nous revenons au sélecteur d'options option 2 photo 2 qui.

c'est quoi.

il arrive que.

Nous réutilisons ce bouton pour revenir au sélecteur mais ils ne savaient pas qu'il était indiqué.

S'il n'y a eu aucune interaction sur l'écran de sélection d'options, revenez à la vidéo. Dans ce cas, revenez à la dernière photo..

nous avons ouvert donc nous devons.

résoudre un problème qui.

doit.

pour revenir à la vidéo initiale, il faudrait.

pour pouvoir revenir à cette vidéo en boucle donc si on commence avec la vidéo en plein écran je vais devoir créer un bouton supplémentaire je vais placer un conteneur supplémentaire qui.

ne pas être à l'intérieur ici mais.

être ici pour que.

Par défaut, nous avons le conteneur 1 qui.

va couvrir ce bouton doit.

montrons le premier conteneur, nous allons faire la séquence, le premier conteneur, nous n'avons pas la vidéo en boucle et nous pouvons aller au sélecteur d'options dans ce deuxième sélecteur qui.

ce qui est mis au-dessus.

Nous ouvrons l'album 1, nous allons revenir à Minecraft et l'option 2 à Minecraft, mais nous devons masquer ces deux conteneurs pour pouvoir voir Minecraft avec le bouton devant, donc masquer.

Ils nous cachent tous les deux, nous cachons les 2 et montrons le premier et nous allons voir le retour à la maison quoi.

nous devons.

il s'agit d'afficher le conteneur 1, d'afficher les composants, d'afficher le conteneur 1, vérifions avec l'aperçu, nous voyons que.

C'est en noir donc on doit.

corriger l'ordre des projets vidéo 1 doit.

allez à notre vidéo en boucle, nous sautons au sélecteur d'options option 1 photo 1, nous pouvons revenir à la vidéo option 2 photo 2 et nous pouvons revenir à la vidéo maintenant si nous allons au sélecteur d'options et non.

nous ne faisons rien pendant 15 secondes, cela devrait revenir à la vidéo en boucle initiale et c'est principalement grâce à la commande et à ce petit.

option de ce bouton qui.

a une action supplémentaire qui.

contrôle le temps pendant lequel.

aucune option n'est sélectionnée lorsque je clique dessus, cela me montre le deuxième conteneur qui.

C'est là que vous avez les options mais il revient à l'état d'origine, donc il le cache à nouveau et le premier conteneur reste affiché après un certain temps comme si nous étions ici et à ce moment-là nous avons.

choisi une option selon laquelle l'action ne se produirait pas puisque.

C'est caché j'espère.